

## ② 教育課程

### IVY 大分高度コンピュータ専門学校

#### ●課程、学科及び修業年限ならびに定員

課程名	学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
工業 専門 課程	情 報 シ ス テ ム 学 科	3年制	75名	225名	昼 間
	情 報 処 理 学 科	2年制	20名	40名	昼 間
計	2学科		95名		

\* 令和6年度入学生を基準とした学科名、入学定員であり、年度により変更有り

#### ●教育課程

本校各学科の教育課程（授業科目）及び授業時数は、別表のとおりとする。  
別表に定める授業時数の1単位時間は50分とする。

#### ●成績評価

- ・当該教科目の授業必要時間数出席し、期末試験に合格することをもって科目を履修したとみなす。  
ただし、実習系の教科目については学期中の課題の提出率が100%で、かつ担当教員が合格と認めた者は期末試験に合格したとみなす。
- ・期末試験を受けるためには、実施総授業時間の80%を超えて出席していることを条件とし、必要時間数履修した後評価する。
- ・履修教科目については、下記の5段階の評価を行う。  
特に優秀な学習成果である（90点以上）・・・・・・・・・・S  
優秀な学習成果である（80点以上）・・・・・・・・・・A  
全体的によい学習成果である（70点以上）・・・・・・・・・・B  
不十分であるが、学習の成果は認められる（60点以上）・・・・C  
学習の成果が認められない（59点以下）・・・・・・・・・・D  
評価C以上が合格であり、Dは不合格となる。

#### ●課程修了の認定

修業年限による課程の修了に必要な授業時数は、  
3年制においては、2,400時間以上  
2年制においては、1,700時間以上 とする。

課程の修了に必要な時間数を履修し、かつ前記に定める授業科目の成績評価に基づいて、  
学校長は課程修了の認定を行う。

所定の修業年限以上在学し、所定の納付金を完納した者、及び課程を修了したと認められた者には、卒業証書を授与する。

●称号の授与

工業専門課程の各学科を修了した者には、専門士（工業専門課程）の称号を授与する。

●卒業後の進路

卒業後の進路

業種	企業名(勤務地)
情報通信業	(株)オーイーシー(大分)
	(株)ザイナス(大分)
	(株)アーネット(大分)
	(株)ATTS(大分)
	(株)シーエイシー(大分)
	大分ケーブルテレコム(大分)
	大分中央電算(株)(大分)
	(株)エイビス(大分)
	(株)クオックス(大分)
	(株)オーガス(大分)
	(株)システック井上(大分)
	イーストライズ(株)(大分)
	コンピュータ・エンジニアリング(株)(大分)
	大交ソリューションズ(株)(大分)
	(株)システムトレンド(大分)
	(有)デザインマップ(大分)
	(株)トリアナ(大分)
	(株)日立SC(大分)
	(株)ネクトワン(臼杵)
	(株)西電デンスー(由布)
	佐々木グループ(高田)
	一般財団法人 杵築市総合振興センター(杵築)
	(株)NTT-ME(東京)
	(株)インフォメーションクリエイティブ(東京)
	(株)エイチ・エル・シー(東京)
	東京ソフトウェア(株)(東京)
	CTCシステムマネジメント(株)(東京)
	(株)KSソリューションズ(東京)
	(株)ダイレクトウェイヴ(東京)
	トッパン・フォームズ・オペレーション(株)(東京)
	リンク情報システム(株)(東京)
	(株)セキュアウェイル(大阪)
大銀コンピュータサービス(株)(大分)	
(株)SummerTimeStudio(玖珠)	

業種	企業名(勤務地)
情報通信業	(株)テクノクリエイティブ(熊本)
	(株)エーテック(大分)
	ソフトリンク(株)(大分)
	(株)ユビキタステクノロジー(大分)
	(株)ウィズテクノロジー(大阪)
	ビット・クルー(株)(大分)
建設業	鬼塚電気工事(株)(大分)
	(株)APC(大分)
	(株)ケイティーエス(大分)
	(株)桑野設計(大分)
	(有)宮成工務店(豊後大野)
	長幸建設(株)(大分)
	(株)友岡組(大分)
製造業	(株)大倉(大分)
	(株)デンケン(大分)
	(株)プライテック(大分)
	(株)日鉄テックスエンジ(大分)
	愛宕自動車工業(株)(中津)
	ホンダR&D太陽(株)(日出)
	菅原工業(株)(大分)
	(株)アルテクス(福岡)
	(株)アピスト(福岡)
	(株)カンセツ(大分)
(株)エーテック(大分)	
卸売業	大分ゼッロックス(株)(大分)
	アイダリンク(株)(大分)
	(株)古城(大分)
	晃栄産業(株)(大分)
技術サービス業	菅原工業(株)(大分)
医療、福祉	医療法人長門莫記念会長門記念病院(佐伯)
サービス業	アイ・ティ・アサヒ(株)(大分)
	(株)セコム(東京)
	(株)テクノクリエイティブ(熊本)
	特定非営利活動法人ホビータイム(大分)

●教育課程

【2024年度】

【情報処理学科】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	
専門科目	選択	IT技術基礎	100	6	
		IT技術演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		WordExcel演習	60	3	
		アルゴリズム基礎	30	2	
		アルゴリズム	60	3	
		セキュリティ	60	3	
		プログラム基礎(Java)	40	2	
		HTML	40	1	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		JavaScript	40	2	
		Unity(C#)	60	3	
		データベース	40	2	
		プロジェクト概論	40	2	
	プログラム応用(Java)	90	4		
	キャリアプランニング	30	1		
	情報処理試験総合演習Ⅰ	60	3		
	キャリアリテラシー	20	1		
	必修	PC演習	40	2	
		フロントエンドプログラミング	40	2	
		Pythonプログラミング	30	1	
		Webアプリ開発	80	2	
		プロジェクト開発実習	70	2	
		情報処理試験総合演習Ⅱ	230	11	
		卒業研究	320	10	
		総合実務実習			
		授業時間合計		1,700	74
		卒業に必要な総授業時間数		1,700	(62)

【情報システム学科 (アプリエンジニア専攻)】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6
		IT技術基礎演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		アルゴリズム入門	35	2
		アルゴリズム演習	60	3
		Excel演習	60	3
		表計算演習	60	3
		Java基礎	40	2
		Java応用A	80	4
		ネットワーク&セキュリティ	35	2
		データベース	45	2
		HTML基礎	35	1
		JavaScriptⅠ	40	2
		Webアプリ開発	75	2
	基本情報技術者試験対策演習	30	1	
	情報処理試験総合演習Ⅰ	65	3	
	総合キャリア教育実習Ⅰ	30	1	
	2年次履修科目	キャリア教育	20	1
		情報処理試験総合演習Ⅱ	235	11
		Unity演習	60	3
		JavaScriptⅡ	40	2
		PC演習	40	2
		プロジェクト設計概論	40	2
		システム開発実習	90	3
		Pythonプログラミング	30	1
		システム開発総合実習	180	6
		IoT実習	55	1
	AIプログラミング	35	1	
	Swift実習	90	3	
	3年次履修科目	Androidアプリ開発	186	6
		クラウドプログラミング	30	1
		デスクトップアプリ開発	80	4
		就職対策	20	1
		SwiftUIプログラミング	48	1
		フィールドワーク	20	1
		卒業研究	420	14
	総合実務実習			
	授業時間合計		2,599	106
	卒業に必要な総授業時間数		2,400	(93)

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（高度情報システム専攻）】

【情報システム学科（A I 専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専 門 科 目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6
		IT技術演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		WordExcel演習	60	3
		アルゴリズム基礎	30	2
		アルゴリズム	60	3
		セキュリティ	60	3
		プログラム基礎(Java)	40	2
		HTML	40	1
		基本情報技術者試験対策演習	30	1
		JavaScript	40	2
		Unity(C#)	60	3
		データベース	40	2
		プロジェクト概論	40	2
		プログラム応用(Java)	90	4
	キャリアプランニング	30	1	
	情報処理試験総合演習 I	60	3	
	2 年 次 履 修 科 目	PC演習	40	2
		フロントエンドプログラミング	40	2
		Pythonプログラミング I	30	1
		Webアプリ開発	80	2
		プロジェクト開発実習	70	2
		情報処理試験総合演習 II	230	11
		キャリアリテラシー	20	1
		ビジネスアイデア	20	1
		システム開発総合実習	180	6
		Pythonプログラミング II	60	3
	Swift実習	60	2	
	3 年 次 履 修 科 目	Androidアプリ開発	90	3
		クラウドプログラミング	30	1
		デスクトップアプリ開発	80	4
		IoT演習	40	1
		機械学習	20	1
		Pythonプログラミング III	30	1
		ディープラーニング II	30	1
		AI資格試験対策	50	1
AI開発演習		40	2	
卒業研究		420	14	
総合実務実習				
授業時間合計			2,530	105
卒業に必要な総授業時間数			2,400	(93)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専 門 科 目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6
		IT技術演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		WordExcel演習	60	3
		アルゴリズム基礎	30	2
		アルゴリズム	60	3
		セキュリティ	60	3
		プログラム基礎(Java)	40	2
		HTML	40	1
		基本情報技術者試験対策演習	30	1
		JavaScript	40	2
		Unity(C#)	60	3
		データベース	40	2
		プロジェクト概論	40	2
		プログラム応用(Java)	90	4
	キャリアプランニング	30	1	
	情報処理試験総合演習 I	60	3	
	2 年 次 履 修 科 目	PC演習	40	2
		フロントエンドプログラミング	40	2
		Pythonプログラミング I	30	1
		Webアプリ開発	80	2
		プロジェクト開発実習	70	2
		情報処理試験総合演習 II	230	11
		キャリアリテラシー	20	1
		ビジネスアイデア	20	1
		システム開発総合実習	180	6
		Pythonプログラミング II	60	3
	ディープラーニング I	60	2	
	3 年 次 履 修 科 目	Androidアプリ開発	90	3
		クラウドプログラミング	30	1
		デスクトップアプリ開発	80	4
		IoT演習	40	1
		機械学習	20	1
		Pythonプログラミング III	30	1
		ディープラーニング II	30	1
		AI資格試験対策	50	1
AI開発演習		40	2	
卒業研究		420	14	
総合実務実習				
授業時間合計			2,530	105
卒業に必要な総授業時間数			2,400	(93)

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（ゲーム専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6
		IT技術演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		WordExcel演習	60	3
		アルゴリズム基礎	30	2
		アルゴリズム	60	3
		セキュリティ	60	3
		プログラム基礎(Java)	40	2
		HTML	40	1
		基本情報技術者試験対策演習	30	1
		JavaScript	40	2
		Unity(C#)	60	3
		データベース	40	2
		プロジェクト概論	40	2
		プログラム応用(C#)	90	4
		ゲームプランニング	30	1
		ゲーム開発基礎実習	30	1
		ゲーム数学	30	1
		2年次履修科目	PC演習	40
	フロントエンドプログラミング		40	2
	Pythonプログラミング		30	1
	3DCG基礎(Maya)		90	3
	プロジェクト開発実習		70	2
	マルチメディア実習(動画制作)		30	1
	キャリアリテラシー		20	1
	クリエイティブリサーチ		20	1
	ゲーム制作実習		240	8
	C++		30	1
	3年次履修科目	ゲームプログラミング(UE5)	90	3
		ゲームエンジン基礎	60	2
		Blender	60	2
		Androidアプリ開発	186	6
		プロンプトエンジニアリング	30	1
就職対策	20	1		
ゲームプロジェクト実習	90	3		
卒業研究	420	14		
総合実務実習				
授業時間合計			2,516	100
卒業に必要な総授業時間数			2,400	(93)

【情報システム学科（メディカルSE専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	
		IT技術演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		WordExcel演習	60	3	
		アルゴリズム基礎	30	2	
		アルゴリズム	60	3	
		セキュリティ	60	3	
		プログラム基礎(Java)	40	2	
		HTML	40	1	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		JavaScript	40	2	
		Unity(C#)	60	3	
		データベース	40	2	
		プロジェクト概論	40	2	
		プログラム応用(Java)	90	4	
		キャリアプランニング	30	1	
		情報処理試験総合演習 I	60	3	
		2年次履修科目	PC演習	40	2
			フロントエンドプログラミング	40	2
	Pythonプログラミング I		30	1	
	Webアプリ開発		80	2	
	プロジェクト開発実習		70	2	
	情報処理試験総合演習 II		230	11	
	キャリアリテラシー		20	1	
	ビジネスアイデア		20	1	
	システム開発総合実習		180	6	
	Pythonプログラミング II		60	3	
	Swift実習	60	2		
	3年次履修科目	医療事務基礎	110	6	
		医療事務演習	100	5	
		医学医療	60	3	
		医療情報処理	40	2	
		医療情報システム	60	3	
診療報酬知識 I		70	4		
医療保険制度 I		30	2		
公的保険制度		20	1		
ビジネス概論		75	5		
ケア・コミュニケーション I		60	3		
Word基礎		45	2		
Excel基礎		55	2		
会計基礎		40	2		
会計演習		45	2		
キャリアデザイン	20	1			
アビリティアップ	30	1			
医療実務実習	30	1			
3年次履修科目	デスクトップアプリ開発	80	4		
	クラウドプログラミング	30	1		
	医学医療基礎	45	2		
	医療情報処理基礎	45	2		
	医療情報システム基礎	30	1		
	医療情報技術対策講座	30	2		
	医療事務基礎	60	4		
	電子カルテ	30	1		
	レセプトコンピュータ	30	1		
	診療報酬知識	30	2		
3年次履修科目	コンピュータ実習	30	1		
	卒業研究	420	14		
	医療情報論	55	2		
	入院レセプト演習	100	4		
	外来レセプト演習	60	2		
	DPC基礎	20	1		
	診療報酬知識 II	30	1		
	医療保険制度 II	20	1		
	レセプトコンピュータ	45	2		
	電子カルテ	40	1		
	ケア・コミュニケーション II	30	1		
	パソコン演習	40			
	プレゼンテーション技法	40	1		
	総合医療実務演習	60	2		
卒業研究MS	250	8			
総合実務実習					
授業時間合計			4,240	182	
卒業に必要な総授業時間数			2,400	(93)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（3DCAD専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	
専門科目	必修	基礎学習	15	1	
		CADシステム	180	12	
		JW CAD	88	4	
		クラス活動Ⅰ	40	2	
		1年次履修科目	PC オペレーション基礎	20	1
		ドラフティング技術	30	2	
		基礎造形	60	2	
		3DCAD	90	4	
		AutoCADⅠ	73	3	
		PC オペレーション応用	32	1	
		プレゼン基礎	48	3	
		測量基礎	88	5	
		メカ工学Ⅰ	20	1	
	建築基礎Ⅰ	20	1		
	選択	AutoCADⅡ	80	4	
		CAD 応用	140	7	
		REVIT	80	4	
		2年次履修科目	建築プロダクト	90	3
		ランドスケープモデリング	30	1	
		クラス活動Ⅱ	60	3	
		建築設備基礎	15	1	
		設備設計	80	4	
		建築CAD	90	3	
		建築基礎Ⅱ	30	2	
	選択	メカ工学Ⅱ	105	7	
		キャリア教育	15	1	
		3年次履修科目	就職トレーニング	18	1
		EXCEL 応用	54	2	
		プロダクトモデリング	112	3	
		モノづくり実習	72	3	
		プレゼン 応用	72	3	
	メカ工学Ⅲ	60	4		
	ビジネスマナー	35	2		
卒業制作	377	12			
授業時間合計			2,419	112	
卒業に必要な総授業時間数			2,400	(93)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。