

④ キャリア教育・実践的職業教育

●キャリア教育への取組

本校では1年次から「キャリア教育」を科目として設置し、就職に対する心構えや履歴書の書き方、作文指導・面接指導等に取り組んでいる。さらに、特別講義として「マナー講座」の開催や、企業交流会や企業担当者の方との面談会を通して、随時就職へ向けての支援を実施している。

●実践教育への取組

本校では企業と連携し、インターンシップを始めとした、実践的な職業教育に取り組んでいる。

〈連携企業と科目は下記の通り〉

科目名	科目概要	連携企業等
Webアプリ開発	JAVA サーブレット、JSP にて Web アプリケーション関連のプログラミング技術を実践学習する。	ランチクラフト合同会社
Android アプリ開発	モバイル端末に搭載できる Android アプリの開発をグループで開発する。	ランチクラフト合同会社
ゲームプロジェクト実習	プロジェクトを立ち上げ、実際に役割分担をし、ゲームを制作する。随時ゲーム制作のプロから指導を受けながら、ゲーム開発のノウハウを身につける。	株式会社 SummerTimeStudio
キャリアプランニング キャリアリテラシー (インターンシップ含む)	外部で開催される IT 関連の講演会・講座に参加することや、主催側に協力して運営の手伝い（インターンシップ）を行うことで、将来の職業像を獲得する。また、意識の高揚を図り、積極的な行動に繋げる。企業の仕組みや業務の流れ等を学び、「就職をする」ために必要な心構えを学習する。講演会などでは、最新技術の動向を学習する。	公益財団法人 ハイパーネットワーク社会研究所
システム開発総合実習	課題として模擬的なミニシステムの作成を行う。設計から製造、テスト、発表までを一連のシステム開発の流れをたどりながら、演習形式で実習を行う。グループに分かれて、作業分担し、スケジュール管理も自分たちで行い、より実践に近い形で実施する。文書の作成も手掛けてもらい、設計工程の重要性やレビューの大切さを理解してもらう。適宜、企業の方を招いてレビューを実施し、進捗の確認を行う。また、最後には発表会も実施する。	ランチクラフト合同会社 クオックス株式会社
卒業研究	3年間の集大成として、今まで学んできたすべての知識や技術を生かして、発案から設計、製作、テスト、発表までの全ての工程を実習する。尚、発表会においては多くの企業の方に参加していただき、評価をもらう。	ランチクラフト合同会社 クオックス株式会社 株式会社 SummerTimeStudio